

Tal og algebra				
	Kende tallenes ordning, tallinjen, positionssystemet og de fire regningsarter			
	Benytte hovedregning, overslagsregning og skriftlige udregninger	X	X	X
	Optællinger og eksempler på sammenhænge og regler inden for de fire regningsarter		X	X
	Kende til koordinatsystemet og herunder sammenhængen mellem tal og tegning			
	<b>Geometri</b>			
	Tegne, undersøge og eksperimentere med geometriske figurer			
	Måle og beregne omkreds, areal og rumfang i konkrete situationer		X	
	Arbejde med fysiske modeller og enkle tegninger af disse	X	X	X
	Benytte geometriske metoder og begreber	X		
	<b>Matematik i anvendelse</b>			
	Foretage eksperimenter, hvori tilfældighed og chance indgår			
	Beskrive og tolke data og informationer i tabeller og diagrammer		X	X
	Anvende faglige redskaber, herunder tal, grafisk afbildning og statistik		X	X
	Vælge og benytte regningsarter i forskellige sammenhænge	X		
	<b>Kommunikation og problemløsning</b>			
	Samarbejde med andre om at anvende matematik ved problemløsning	X	X	X
	Opstille hypoteser, og efterfølgende ved at "gætte og prøve efter"	X	X	X
	Beskrive løsningsmetoder gennem samtaler og skriftlige noter	X	X	X
	Kende til eksperimenterende og undersøgende arbejdsformer	X	X	X
Ved at arbejde med opgaverne i	<b>Eksperimenter med MATEMATIK 4.-6. kl.</b>			
	opfyldes disse trinmål i matematik efter 6. klasse.			
Gode gamle Arkimedes		X	X	X
Hvad kan den holde til?		X	X	X
Se min flyver ...		X	X	X
Hvor stor er en mundfuld?		X	X	X
Hvor stor er en håndfuld?		X	X	X
Opfind en måler		X	X	X
Pusle vinklerne sammen		X	X	X
Tegnestiften		X	X	X
Tænk på et tal		X	X	X
Hvor meget er en vejtrækning?		X	X	X
Byg kvadrater med tangrambrikker		X	X	X
Byg med tangrambrikker		X	X	X
Du ser det kun fra en side		X	X	X
Hjælp, jeg synker ...		X	X	X
Mønt og terning		X	X	X
Mål dine skridt		X	X	X
Alt plast vejer ikke lige meget		X	X	X
Sådan er skoleelever ...		X	X	X
Du ser det fra tre sider		X	X	X
Hvordan fortsætter det ...?		X	X	X
Plastik rulle		X	X	X
Ræk mig en plastikflaske		X	X	X
Sodavandsbilen		X	X	X
Dobbelt så meget		X	X	X
Vindmølle		X	X	X
Vokseværk		X	X	X